



Checkup-Manager | Spielplatz

Einfach. Sicher. Spielen.

IST GmbH
IST GmbH

Spielplatzsicherheit ist eine Grundvoraussetzung für ein positives Lebensgefühl der Eltern.

Kinder müssen unbeschwert Spielplätze nutzen können, ohne Gefahr zu laufen sich zu verletzen.

Die neue EU-Norm (EN 1176/77, Teil 7) schreibt Betreibern von Spielplätzen vor, dass bei der Wartung von Spielgeräten ein sogenanntes Sicherheitsmanagement aufgebaut werden soll.





Ihre Vorteile auf einen Blick:

- ➔ Ganzheitliches Sicherheitsmanagement
- ➔ Unfallprävention durch aktive Inspektionen
- ➔ Zeit- und Kostenersparnis
- ➔ rechtssichere Dokumente im Schadensfall
- ➔ Effiziente Unterstützung der Routine-
Quartals- und Hauptuntersuchungen

Nach der jeweiligen Überprüfung, zeigt Ihnen der Checkup-Manager | Spielplatz anhand einer Gefahrenampel sofort an, welche Spielgeräte und Spielplätze Ihre Aufmerksamkeit benötigen.



Mit nur einem Knopfdruck erstellen Sie diverse Aufgaben / Listen für einen oder mehrere Spielplätze.



In Zusammenarbeit mit Sicherheitsingenieuren entwickelt.

Minimaler Schulungsaufwand,
hohe Benutzerfreundlichkeit

Sofort einsetzbar.

Checkup-Manager | Spielplatz läuft unter
Microsoft Windows©

Technologisch innovativ.

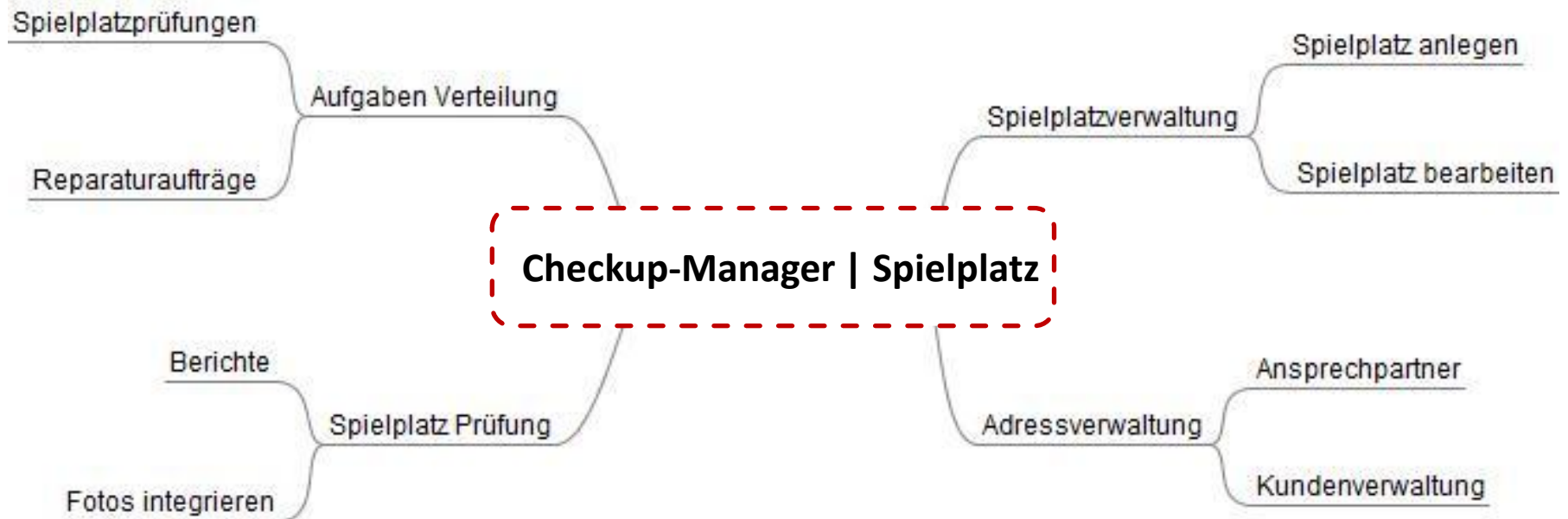
Einfache Handhabung z.B. mit Tablet PCs

Transparente Konditionen.

Durchsichtige Preispolitik

Sicherheit.

Wir arbeiten mit Kooperationspartnern, die
unsere Philosophie teilen.



IST GmbH

Kontakt

➔ Adresse

Wiffertshauerstr.35
86316 Friedberg

➔ Telefon & Fax

0821 / 26892-0
0821 / 26892-20

➔ E-Mail

kontakt@checkup-manager.de

➔ Twitter

<http://twitter.com/istgmbh>

Unternehmen

- ➔ Die besten Entscheidungen werden aus Überzeugung getroffen.
- ➔ Wir betrachten Dienstleistung nicht als Notwendigkeit, wir verstehen Service vielmehr als elementares Bedürfnis.
- ➔ Unser Geschäftskonzept ist einfach: IT muss Sie und Ihr Unternehmen unterstützen, besser zu sein.

Portfolio

- ➔ Checkup-Manager Software
- ➔ Praxis- & Kliniksysteme
- ➔ Verwaltungssoftware
- ➔ Datensicherung
- ➔ Webseiten